

Informations aux participants

Pour vous faciliter la participation au 16^{ème} Carto du Bergeracois, veuillez consulter ces "infos" qui seront complétées par le briefing du samedi à 13h.

Cette manifestation basée sur la navigation est aussi organisée pour vous faire découvrir les richesses du Périgord. Profitez-en pour admirer quelques sites typiques !

Le rendez-vous, samedi matin à **partir de 9h**, est fixé à Bergerac à la Plaine des Jeux de Picqucailloux à Bergerac.

N'oubliez pas le matériel nécessaire à la participation : stylos, crayons, gomme, surligneurs, support rigide, calculette non programmable, loupe (éclairante c'est mieux), double décimètre, éclairage dans la voiture etc.

Le tracé sera donné sous forme de road-book, carte tracée, calque à reporter sur une carte ou autre mode de navigation. Soyez attentifs, lisez tout.

Outre le fait de vous permettre de suivre le parcours précis, les cartes comportent des indications qui peuvent vous permettre de rejoindre directement la fin de section en cas d'accumulation de retard. Il est toujours plus plaisant de rejoindre la fin de section en même temps que les autres participants.

1) Les moyens de navigation :

Le **ROAD-BOOK fléché métré** indique la direction à prendre aux carrefours. Par convention vous arrivez par le bas du dessin, ou par le point. La flèche indique la direction à suivre. Lorsque les traits sont d'épaisseurs différentes, le trait plus épais indique le chemin à suivre indépendamment de la largeur de la voie. Les voies non revêtues ne sont indiqués qu'exceptionnellement. Elles sont représentées par un trait pointillé. Les voies sans issues et impasses peuvent être notées, mais **toutes les routes ne sont par obligatoirement représentées** : se référer à la forme du dessin, à la distance etc.

Les distances sont indiquées en kilomètres et sont relevées au premier élément identifiable du carrefour : par exemple bande blanche, raccordement de chaussée, panneau Stop, etc.)

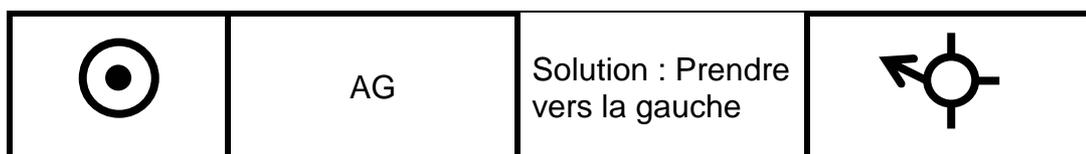
Les giratoires sont souvent représentés par un rond avec un point à l'intérieur. Il suffit de suivre la direction indiquée sans faire le tour complet du rond-point.

Les panneaux représentés en colonne "INFORMATIONS" sont parfois des extraits des panneaux présents sur le carrefour. Ils indiquent la direction à prendre sur **ce** carrefour, sinon ils sont barrés.

Dans tous les cas vous devez respecter scrupuleusement le code de la route.

INDICATIONS PARTICULIERES DU ROAD-BOOK :

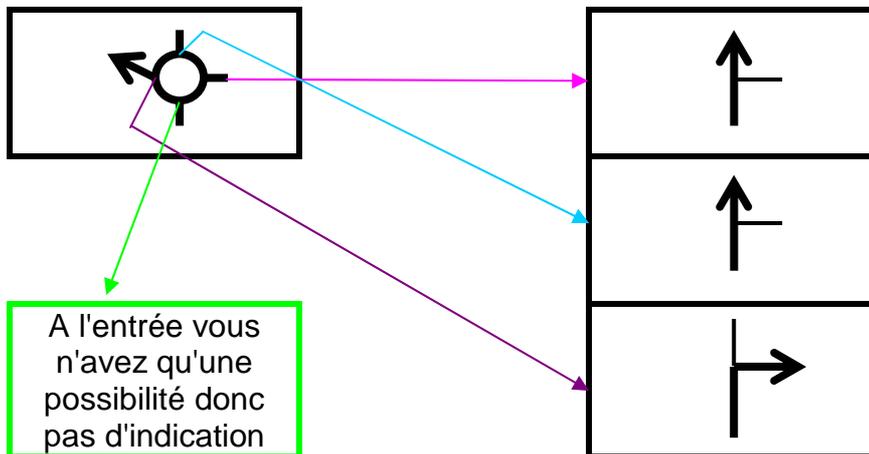
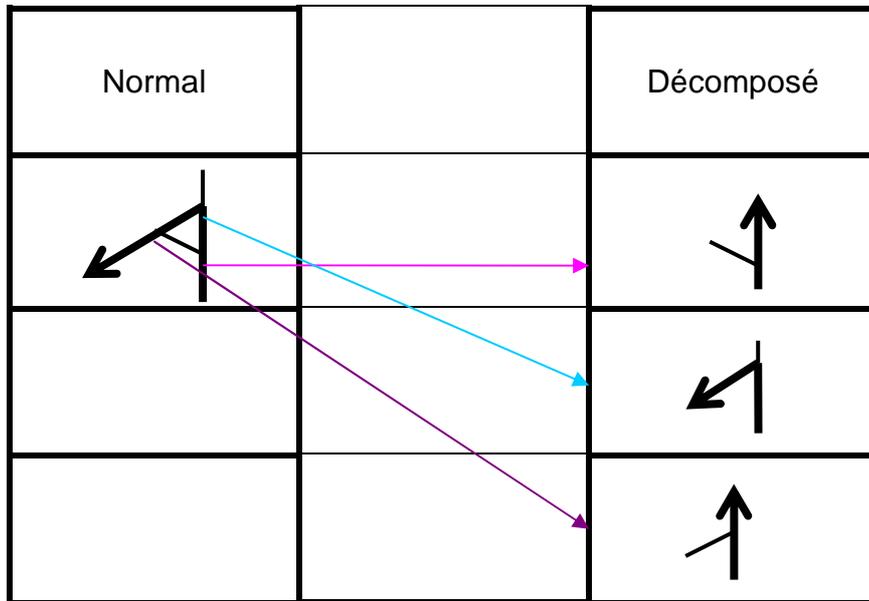
- **T D S R P** : Tout Droit Sur Route Principale
- **P.K.** : Point kilométrique (distance par rapport au départ)
- **CH** : Contrôle humain
- **Bif** : Bifurcation, carrefour.
- **Dir** : Prendre direction de :
- **Exemple** : Bif D25/D14 Dir Bergerac **indique** : au carrefour entre la route départementale numéro 25 et la route départementale numéro 14 prendre la direction de Bergerac
- **AG** : Prendre vers la Gauche
- **AD** : Prendre vers la Droite
- **TD** : Continuer tout droit
- **Exemple de rond Point** :



Le **ROAD-BOOK fléché non-métré** est souvent une partie de road-book où les distances ont été "oubliées". Dans ce cas, toutes les voies empruntables sont indiquées y compris les impasses et voies sans issues. Les voies privées ou en sens interdit donc non utilisables ne figurent pas ou sont clairement identifiées.

Si, sur un carrefour, vous devez vous engager sur une voie non revêtue, c'est indiqué par des pointillés ou précisé en observations.

Un carrefour peut être décomposé :



Le **ROAD-BOOK non-fléché non-métré**, parfois appelé "notes littéraires" donne une indication de direction. Ces portions sont toujours entièrement revêtues. Certains carrefours peuvent être décomposés.

Les **CARTES TRACEES** sont aux échelles $1/25000^{\text{ème}}$ (1cm = 250m), $1/50000^{\text{ème}}$ (1cm = 500m) ou $1/100000^{\text{ème}}$ (1cm=1km). Il suffit de suivre au mieux le trait tracé sur la carte. Surtout pour les cartes au $1/50000^{\text{ème}}$, une loupe permet de mieux voir quelques détails du parcours. Les légendes des cartes (fournies ci-après) peuvent être une aide pour valider sa progression.

Faites attention aux routes modifiées, aux virages rectifiés : parfois toutes les mises à jour ne figurent pas sur nos cartes "un peu anciennes".

Les CALQUES :

Le premier calque (section1) vous sera remis samedi matin, après le passage de votre voiture aux vérifications techniques. Vous aurez la possibilité de le reporter sur la carte avant le repas de midi. Attention, chaque détail du calque compte ! Les débutants auront ainsi la possibilité de se faire aider par les équipages confirmés si nécessaire.

Les autres calques sont en principe donnés au départ de chaque section ou étape. A l'endroit où commence le calque, une zone de traçage est souvent à votre disposition.

Les Mille-pattes du Périgord reprennent les principes du fléché allemand. Ce petit animal qui parfois se tortille a la particularité d'avoir des pattes qui poussent de façon aléatoire. Nous vous indiquons ci-après les notions de base.

1, le point de départ est toujours indiqué (dernière case du road-book ou point référencé sur la carte),

2, Ensuite, il suffit de ne pas prendre les routes représentées par les "pattes".

3, **La route à suivre est toujours indiquée en face même lorsqu'il faut tourner** : ainsi lorsque, d'après le schéma, il faut laisser une route à gauche, il faut donc laisser la route "la plus à gauche" (voir exemple ci-dessous).

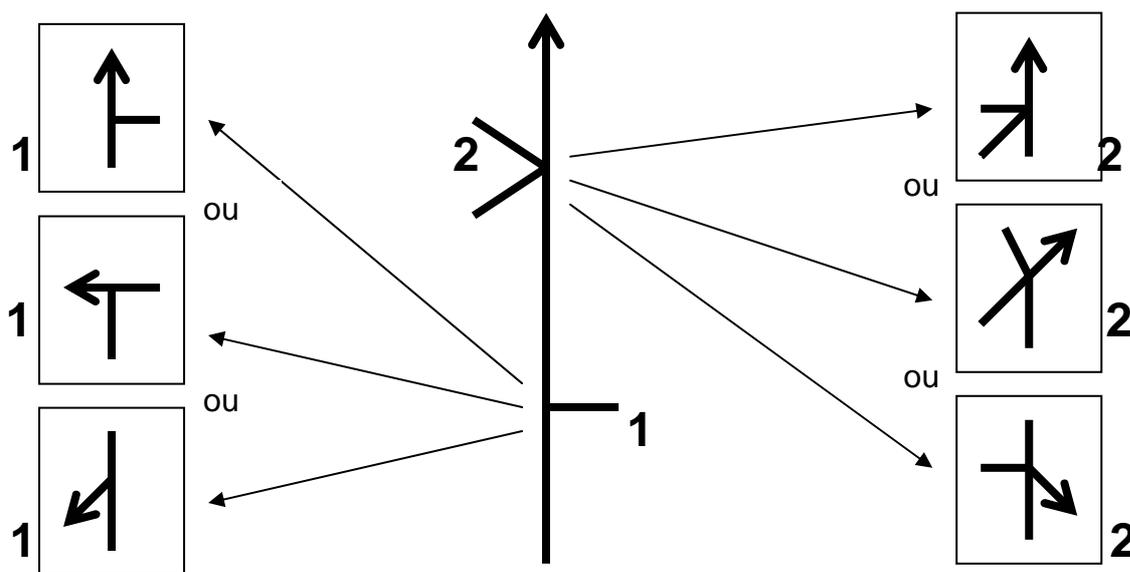
3, Il n'y a jamais de distance, seulement parfois quelques indications pour se localiser

4, Tous les traits sont d'égale largeur quelle que soit l'importance de la voie

5, Les éventuels chemins non revêtus sont indiqués en pointillé s'ils ont une influence sur le parcours.

6, Toutes les voies empruntables sont indiquées y compris les impasses et voies sans issues. Les voies privées et en sens interdit ne figurent pas ou sont clairement identifiées.

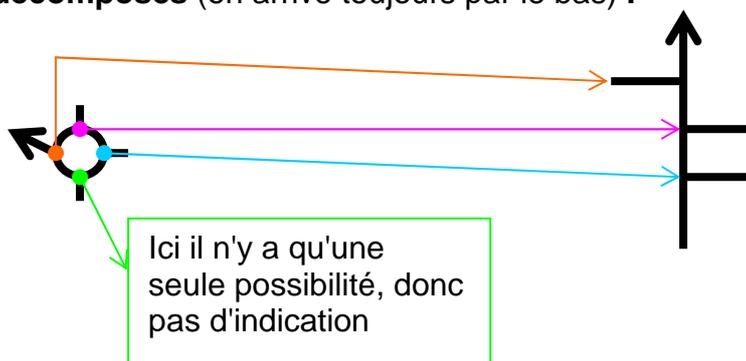
7, Le schéma ci-après compare un mille-pattes à des cases de road-book.



1 : Laisser une route à droite

2 : Laisser deux routes à gauche

Les giratoires sont décomposés (on arrive toujours par le bas) :



2) Les contrôles :

Les **CONTROLES DE PASSAGE VISUELS (CP)** sont des panneaux plantés sur l'accotement droit de la route.

Ils servent à savoir où vous êtes passés. Ce sont des **chiffres rouges ou noirs sur fond blanc**. Certains ont une pastille réfléchissante. Vous devez tous les noter sur votre carnet de bord dans les cases prévues à cet effet. Pour les inscrire vous avez le choix entre **stylo bille ou feutre** (pas de crayon à papier), sans rature ni surcharge, et dans l'ordre de découverte sans case vide. **Vous ne devez pas écrire en rouge.**

Les **CONTROLES DE PASSAGE "Tampon" (CP)** sont des PERSONNES placées sur l'accotement ou trottoir droit de la route. Ils sont annoncés par un **drapeau jaune** planté quelques mètres avant et un **panneau rouge** représentant un tampon indique l'emplacement de contrôle. Ils servent également à savoir où vous êtes passés.

Vous devez vous arrêter et présenter immédiatement le carnet de bord à la personne de l'organisation. Cette personne tamponnera la première case disponible sur votre carnet de bord et vous le rendra. **Il a pour consigne d'ignorer ou d'effacer toute indication portée dans les cases au crayon à papier.** Vous n'avez rien à signer. Soyez courtois : ces bénévoles restent longtemps au bord de la route pour votre plaisir.

Les contrôleurs peuvent également avoir des informations à vous communiquer, soyez attentifs.

Les **CONTROLES HUMAINS (CH)** se situent au départ et à l'arrivée de chaque étape ou section. Ils nous permettent de vous remettre les documents nécessaires à la suite du parcours et de savoir que vous avez débuté ou terminé une section. Vous restez installé et attaché dans le véhicule

Au CH de début d'étape, (début d'après-midi, début de nuit et début de matinée) le commissaire en poste vous remettra un carnet de bord et les documents concernant le parcours à suivre. Il vous indiquera le moment où vous pourrez partir. Vous devez vous présenter dans l'ordre et à l'heure indiquée par l'organisation. Un **panneau rouge** (arrêt obligatoire) indique la position du CH.

Le CH de fin de section est signalé par un **drapeau jaune** suivi d'un **panneau jaune** lui-même suivi d'un **panneau rouge**. Le panneau jaune indique l'emplacement de pointage par l'organisation. Vous devez passer à allure modérée sans vous arrêter au moment que vous jugez opportun. Nous vous conseillons de noter votre heure de passage devant ce poste. Vous trouverez le panneau rouge entre trente et cent mètres plus loin. Vous devez vous y arrêter pour accomplir les formalités d'usage (souvent remplacement de fiche de relevé de CP et éventuellement remise de documents pour continuer le parcours.

Aucun arrêt n'est permis entre le drapeau jaune situé en amont des contrôles et le panneau rouge, sauf pour attendre que les véhicules précédents soient repartis.

Au CH de début de section, (en cours d'étape, après une pause) c'est vous qui décidez du moment où vous partez dans la section.

A votre passage (sans vous arrêter) devant le **panneau vert**, nous notons que vous êtes parti dans la section. Nous vous recommandons de noter l'heure à laquelle vous partez dans la section.

Pour ne pas encombrer la zone, aucun arrêt n'est permis entre le drapeau jaune situé en amont du poste de contrôle et la fin de zone de contrôle.

Nous vous demandons de respecter en priorité et dans tous les cas le code de la route. Les indications que nous vous donnons ne sauraient s'y substituer.

Vous aurez la chance d'admirer une nature préservée, ne jetez rien en dehors des containers prévus à cet effet.

Quelques panneaux spécifiques que vous trouverez au cours de la manifestation :



Poste de contrôle de départ d'étape. Arrêt obligatoire



Drapeau de début de zone. Arrêt interdit entre ce drapeau et le poste de contrôle.



Poste de contrôle passage sans arrêt. Vous pouvez noter votre heure de passage.



Poste de contrôle arrêt obligatoire.

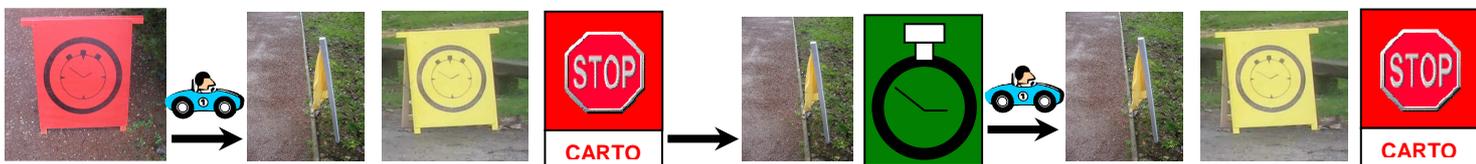


Début de section. Passage sans arrêt. Vous pouvez noter votre heure de passage



Poste de contrôle de passage, arrêt obligatoire

Exemple de déroulement d'une étape :



Départ > Section > Pointage > Arrêt > Pause > Pointage > Section > Pointage > Arrêt